

Prefazione

Introduzione

Il contesto educativo

Come si svolge l'ora di Scacchetesi

Come è strutturato questo manuale

Sezione 1: La scacchetesi per principianti

Capitolo 1: La scacchiera

Le regole: la scacchiera

La Scacchetesi e la scacchiera

Conclusione della lezione:
momento ludico

Capitolo 2: I pedoni, anima degli scacchi

I pedoni negli scacchi

La Scacchetesi ed i pedoni

La promozione di un pedone

La presa al varco

Conclusione: la battaglia di pedoni

Capitolo 3: La Torre, un pezzo davvero pesante

Le regole: come muove la Torre

Scacchetesi: Pietro, la Torre

Conclusione: il mini-gioco con
Torri e pedoni

Capitolo 4: La coppia degli Alfieri

Le regole: come muovono gli
Alfieri.

Scacchetesi: la coppia degli
Alfieri.

Conclusione: il mini-gioco con
Alfieri e pedoni

Capitolo 5: La Donna, il pezzo più potente

Le Regole: La Donna

Scacchetesi: La Donna.

Conclusione: mini-giochi con
Torri, Alfieri, Donna, pedoni.

Capitolo 6: Il Cavallo, un cammino Spirituale pieno di ostacoli

Le Regole: Il Cavallo

Scacchetesi: Il Cavallo

Conclusione: mini-giochi con
Cavalli e pedoni

Capitolo 7: Il Re

Le regole del Re

Scacchetesi sul Re

Capitolo 8: Lo Scacco Matto

Capitolo 9: L'arrocco, difesa o tomba del Re?

Le regole dell'arrocco

Scacchetesi: l'arrocco

Conclusione: il mini-gioco
sull'arrocco

Capitolo 10: La partita patta

Lo Stallo

Lo Scacco perpetuo e la
ripetizione di tre posizioni

La fortezza

La regola delle 50 mosse

Insufficienza di materiale

Sezione 2: La Scacchetesi dai 9 anni: tattiche di un percorso di fede

Capitolo 11: Il pezzo inchiodato

Capitolo 12: raggi X

Capitolo 13: Il pezzo sovraccarico

Capitolo 14: L'adescamento e la deviazione

Capitolo 15: Lo sgombero

Capitolo 16: Il Pattern di scacco matto

Sezione 3: la Scacchetesi oltre 9 anni: strategie di un percorso di fede

Capitolo 17: Perché Gesù insegna gli Scacchi?

Capitolo 18: Lo stile di Gesù

Capitolo 19: La struttura dei pedoni

Pedone debole

Pedone avanzato

Pedone distante come esca nei
finali

Capitolo 20: Che comportamento tenere in partita

Capitolo 21: Giocare in difesa

Capitolo 22: Il gambetto

Capitolo 23: Aprire una colonna

Sezione 4: appendice